



API OTP Interface

Ref. 16031701 - Autenticación OTP SMS.

17 de marzo de 2016 v1.1

Índice

	Página	
1	Introducción	3
2	Envío de comandos	4
2.1	Información necesaria	4
2.2	Petición HTTP/GET	4
2.3	Códigos de validación	4
2.4	Diagrama de validación	4
2.5	Autenticación en los comandos	5
2.6	Respuesta y errores HTTP	5
3	Comando sendCode	6
4	Comando resendCode	7
5	Comando validateCode	8
6	Comando checkCode	9
7	Comando getEnvList	10
8	Comando getEnv	11

1 Introducción

Este documento trata sobre la API OTP Interface de LabsMobile. Está diseñado para técnicos y clientes que quieran verificar un dispositivo o número móvil. La finalidad de la integración es la creación de contraseñas de un sólo uso, su validación y la gestión de las autenticaciones.

Este documento contiene una explicación detallada sobre el proceso de integración. Si tiene alguna duda o necesita ejemplos de código contacte con su agente habitual LabsMobile o en:

support@labsmobile.com

www.labsmobile.com

2 Envío de comandos

2.1 Información necesaria

Para la integración con la API OTP Interface son imprescindibles los siguientes datos proporcionados por LabsMobile:

- Nombre de usuario y contraseña (figuran en el email de registro)
- URL específica para cada comando.

2.2 Petición HTTP/GET

El envío de comandos a la *API OTP Interface* se realiza con llamadas HTTP/GET a una URL con el siguiente formato:

```
https://api.labsmobile.com/otp/<comando>
```

La llamada HTTP/GET debe estar autenticada como se detalla más adelante y además debe contener las variables GET necesarias para procesar la petición.

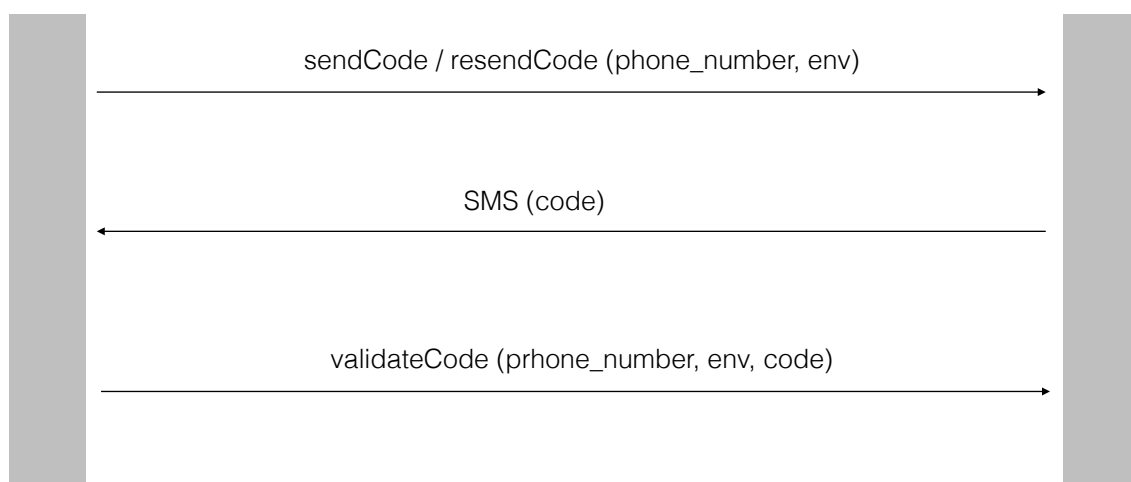
2.3 Códigos de validación

Los códigos de validación OTP se crean en función del número móvil, entorno y momento concreto en el que se recibe la petición. Este código es único por validación y se creará un nuevo código para cada nuevo proceso de validación.

Las validaciones se enmarcan en un entorno para identificar el proyecto, aplicación o versión a la que pertenece la validación. Sólo puede haber una validación pendiente o código en curso para un número móvil y entorno concretos.

El formato del código es alfanumérico de 6 caracteres. Ejemplo: *GR2WH8*

2.4 Diagrama de validación



2.5 Autenticación en los comandos

El método de autenticación HTTP utilizado es el especificado según el estándar IETF RFC 2717. La plataforma de mensajería verificará la autenticación de todas las llamadas a la API OTP Interface antes de aceptar y procesar el comando.

Tanto el nombre de usuario (username) y contraseña deben corresponder a una cuenta existente en el sistema. Estos datos de autenticación deben enviarse en la cabecera de la petición HTTP. Los errores por una autenticación errónea son los que se describen en el siguiente apartado.

Ejemplo en PHP:

```
$ch = curl_init($url);  
curl_setopt($ch, CURLOPT_HTTPAUTH, CURLAUTH_BASIC);  
curl_setopt($ch, CURLOPT_USERPWD, $username.':'.$password);  
curl_setopt($ch, CURLOPT_POST, true);  
curl_setopt($ch, CURLOPT_POSTFIELDS, 'XmlData='.$sms);  
curl_setopt($ch, CURLOPT_RETURNTRANSFER, true);  
curl_setopt($ch, CURLOPT_HEADER, true);  
curl_setopt($ch, CURLOPT_TIMEOUT, 15);  
$result = curl_exec($ch);
```

2.6 Respuesta y errores HTTP

Toda petición o llamada HTTP será verificada por la plataforma de mensajería. Tanto si la petición es correcta como si se encuentra un error se devolverá un código de estado HTTP y el código y mensaje correspondiente en formato HTML.

Esta es la lista completa de códigos HTTP de respuesta:

Código	Descripción
200	OK
400	Bad Request
401	Unauthorized
403	Forbidden
404	Not Found
500	Internal Server Error

3 Comando sendCode

Este comando permite crear un código de verificación para un número y entorno determinados.

URL: <https://api.labsmobile.com/otp/sendCode>

3.1 Parámetros

Nombre	Descripción
phone_number	Obligatorio. Número de teléfono móvil que se quiere verificar. Es necesario incluir el código de país sin '00' ni '+'. Ejemplo: 34609002254
env	Opcional (" por defecto). Entorno donde se enmarca esta petición. Un mismo número puede validarse en varios entornos. Ejemplo: appNew
message	Opcional ('The code to verify your phone number is %CODE%' por defecto). El texto debe contener la variable %CODE% que será reemplazada por el código de validación. Ejemplo: El código para verificar tu número es %CODE%
sender	Opcional ('NumCHECK' por defecto) Ejemplo: NumCHECK

Ejemplo:

```
https://api.labsmobile.com/otp/sendCode?  
phone_number=34609002254&env=appNew&message=El+codigo+para+verificar  
+tu+usuario+es+%25CODE%25&sender=appNew
```

3.2 Petición

Una petición a *sendCode* genera un código nuevo para un número móvil (*phone_number*) y un entorno (*env*). La plataforma envía un mensaje SMS al número con el texto y remitente enviados como parámetros y donde aparece el código de verificación.

IMPORTANTE: Se anularán todos los códigos anteriores pendientes de validar para este número y entorno. El único código válido será el último enviado por SMS.

3.3 Resultado

Este comando devolverá 1 si se ha creado el código correctamente y se ha enviado el mensaje SMS al número del destinatario.

Si se produce cualquier error se devolverá el estado HTTP correspondiente.

4 Comando resendCode

Este comando permite reenviar un mensaje SMS con el código generado anteriormente para un número y entorno determinados.

URL: <https://api.labsmobile.com/otp/resendCode>

4.1 Parámetros

Nombre	Descripción
phone_number	Obligatorio. Número de teléfono móvil que se quiere verificar. Es necesario incluir el código de país sin '00' ni '+'. Ejemplo: 34609002254
env	Opcional (" por defecto). Entorno donde se enmarca esta petición. Un mismo número puede validarse en varios entornos. Ejemplo: appNew
message	Opcional ('The code to verify your phone number is %CODE%' por defecto). El texto debe contener la variable %CODE% que será reemplazada por el código de validación. Ejemplo: El código para verificar tu usuario es %25CODE%25
sender	Opcional ('NumCHECK' por defecto) Ejemplo: NumCHECK

Ejemplo:

```
https://api.labsmobile.com/otp/resendCode?  
phone_number=34609002254&env=appNew&message=El+codigo+para+verificar  
+tu+usuario+es+%25CODE%25&sender=appNew
```

4.2 Petición

Una petición a *resendCode* envía un mensaje SMS al número con el texto y remitente enviados como parámetros y donde aparece el código de verificación ya enviado en una petición anterior.

IMPORTANTE: Si no existe un código generado para el número y entorno se creará un nuevo código.

4.3 Resultado

Este comando devolverá 1 si se ha enviado el mensaje SMS al número del destinatario. Además de haber creado un nuevo código si no existía ninguno con anterioridad.

Si se produce cualquier error se devolverá el estado HTTP correspondiente.

5 Comando validateCode

Este comando permite validar un código para un número y entorno determinados.

URL: <https://api.labsmobile.com/otp/validateCode>

5.1 Parámetros

Nombre	Descripción
phone_number	Obligatorio. Número de teléfono móvil que se quiere verificar. Es necesario incluir el código de país sin '00' ni '+'. Ejemplo: 34609002254
code	Obligatorio. Código a validar. Formato: XXXXXX alfanumérico. Ejemplo: E32SWH
env	Opcional (" por defecto). Entorno donde se enmarca esta petición. Ejemplo: appNew

Ejemplo:

```
https://api.labsmobile.com/otp/validateCode?  
phone_number=34609002254&env=appNew&code=E32SWH
```

5.2 Petición

Una petición a *validateCode* comprueba si el código enviado como parámetro es correcto.

5.3 Resultado

Este comando devolverá 1 si el código es correcto para validar al número y entorno enviados. De lo contrario se devolverá 0.

Si se produce cualquier error se devolverá el estado HTTP correspondiente.

6 Comando checkCode

Este comando permite comprobar el estado del proceso de validación para un código en particular correspondiente a un número y entorno concretos.

URL: <https://api.labsmobile.com/otp/checkCode>

6.1 Parámetros

Nombre	Descripción
phone_number	Obligatorio. Número de teléfono móvil que se quiere verificar. Es necesario incluir el código de país sin '00' ni '+'. Ejemplo: 34609002254
env	Opcional (" por defecto). Entorno donde se enmarca esta petición. Ejemplo: appNew

Ejemplo:

```
https://api.labsmobile.com/otp/checkCode?  
phone_number=34609002254&env=appNew
```

6.2 Petición

Una petición a *checkCode* consulta el estado del proceso de validación y devuelve este estado.

6.3 Resultado

Este comando devolverá 1 si el código se ha validado. En cambio si el código para el número y entorno está pendiente de validación devolverá 0. Si no existe código (validado o pendiente de validación) no se devolverá nada (").

Si se produce cualquier error se devolverá el estado HTTP correspondiente.

7 Comando getEnvList

Este comando consulta todos los entornos creados por una cuenta de usuario.

URL: `https://api.labsmobile.com/otp/getEnvList`

7.1 Parámetros

Este comando no tiene parámetros.

Ejemplo:

`https://api.labsmobile.com/otp/getEnvList`

7.2 Petición

Una petición a *getEnvList* consulta el conjunto de entornos creados por la cuenta que ha generado la petición.

7.3 Resultado

Este comando devolverá la lista de entornos en formato JSON.

Ejemplo:

```
{ "appNew", "appNew2", "envEx" }
```

Si se produce cualquier error se devolverá el estado HTTP correspondiente.

8 Comando getEnv

Este comando consulta todos los códigos de un entorno.

URL: <https://api.labsmobile.com/otp/getEnv>

8.1 Parámetros

Nombre	Descripción
env	Opcional (" por defecto). Entorno donde se enmarca esta petición.

Ejemplo:

```
https://api.labsmobile.com/otp/getEnv?env=appNew
```

8.2 Petición

Una petición a *getEnv* consulta el conjunto de códigos creados en un entorno.

8.3 Resultado

Este comando devolverá la lista de códigos en formato JSON con el siguiente formato:

```
<phone_number, status, created, validated>
```

Ejemplo:

```
[{"34609033271", "1", "2016-01-03 12:32:08", "2016-01-03 12:34:40"}, {"34699293203", "2", "2016-01-05 12:32:10", "2016-01-06 23:22:52"}]
```

Si se produce cualquier error se devolverá el estado HTTP correspondiente.